



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

CURRICOLO DIGITALE





ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

Struttura del Curricolo digitale

Il Digicomp 2.2 individua **cinque aree di competenze**.

AREE	DESCRIPTORI
1. Alfabetizzazione su informazioni e dati	1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali
	1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali
	1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali
2. Comunicazione e collaborazione	2.1 Interagire attraverso le tecnologie digitali
	2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie digitali
	2.3 Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali
	2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali
	2.5 Netiquette
	2.6 Gestire l'identità digitale
3. Creazione di contenuti	3.1 Sviluppare contenuti digitali
	3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali
	3.3 Copyright e licenze
	3.4 Programmazione
4. Sicurezza	4.1 Proteggere i dispositivi
	4.2 Proteggere i dati personali e la privacy
	4.3 Proteggere la salute e il benessere
	4.4 Proteggere l'ambiente
5. Soluzione di problemi	5.1 Risolvere problemi tecnici
	5.2 Individuare i bisogni e le risposte tecnologiche
	5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali
	5.4 Individuare divari di competenze digitali



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

CURRICOLO DIGITALE SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMO BIENNIO SCUOLA PRIMARIA

AREA DI COMPETENZA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI

DESCRITTORI

1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali

1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere ed individuare su un device le principali icone. • Eseguire giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico, al computer, tablet, monitor. • Conoscere le principali funzionalità per navigare in Internet. • Ricercare, con la supervisione del docente, informazioni, dati e contenuti in ambienti digitali. 	<ul style="list-style-type: none"> • Esplorazione e conoscenza delle parti del pc (accendere, spegnere, desktop, mouse, tastiera). • Individuazione ed organizzazione di cartelle e file su un dispositivo ed esplorazione del contenuto. • Uso di applicazioni multimediali, selezionate dal docente. • Uso delle principali funzioni di un programma di videoscrittura (es.: scrivere lettere e numeri, maiuscole e minuscole, spazio tra parole, invio...). • Svolgimento di semplici ricerche nel web con il supporto dell'insegnante. 	<ul style="list-style-type: none"> • YouTube Kids canale video di Google dedicato ai bambini • Wordwall sito di giochi didattici interattivi • Typingclub allenamento videoscrittura



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE

DESCRITTORI

2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie

2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali

2.5 Netiquette

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare tecnologie digitali semplici per l'interazione all'interno di ambienti protetti. Creare artefatti attraverso semplici applicativi e dispositivi in modo collaborativo. Conoscere l'importanza delle parole e dei modi corretti di interagire con gli altri in rete (Netiquette). 	<ul style="list-style-type: none"> Visione di immagini e brevi filmati didattici con la presenza dell'insegnante, raccontando e descrivendo quanto visto. Completamento di attività digitali predisposte dall'insegnante. Lavoro in gruppo, nel rispetto degli altri, anche utilizzando la piattaforma Google Workspace. Svolgimento di lavori collaborativi e cooperativi nelle varie discipline, in cui sperimentare i principali ruoli e incarichi nel rispetto degli altri membri del gruppo, utilizzando risorse digitali o strumenti di robotica educativa. 	<ul style="list-style-type: none"> YouTube Kids canale video di Google dedicato ai bambini, dove è possibile settare i contenuti visualizzabili in base alle fasce d'età Siti di giochi interattivi proposti dai docenti Per i percorsi su grandi scacchiere, pavimento, griglie, utilizzo di robot educativi: Bee-Bot, SuperDoc, Robot Mouse, Super Doc Clementoni... Code.org Paint Manifesto della



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it – PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

	<ul style="list-style-type: none"> • Eseguire percorsi su grandi scacchiere, pavimento, griglie con robot educativi • Riflessione sull'utilizzo delle parole in rete. • Utilizzo di emoticon per l'autovalutazione del comportamento online. 	Comunicazione Non Ostile (con schede didattiche)
--	---	--



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

DESCRIPTORI

3.1 Sviluppare contenuti digitali

3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali

3.4 Programmazione

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> Sperimentare semplici programmi o applicazioni di grafica. Creare contenuti digitali scegliendo la modalità più adeguata di espressione. Elencare ed eseguire semplici istruzioni, in modalità sia unplugged sia digitale, per risolvere un semplice problema o compito. Riconoscere un collegamento multimediale e accedervi per eseguire un'attività. 	<ul style="list-style-type: none"> Individuazione e riconoscimento di immagini, foto e video presentati dall'insegnante. Utilizzo di programmi e app di grafica. Utilizzo di programmi di videoscrittura. Pixel Art (creare un disegno con software/app di grafica). Coding unplugged: scomposizione di oggetti e/o manufatti in parti e ricostruzione; esecuzione di istruzioni, formulazione di istruzioni da seguire in un determinato ordine; utilizzo di codici e simboli; spostamenti su tappeti a scacchiera. 	<p>Pixel Art</p> <ul style="list-style-type: none"> ZaplyCode <p>Coding e Prodotti Digitali:</p> <ul style="list-style-type: none"> CodyFeet CodyColor CodyRoby ScratchJr Code.org Wordwall (giochi digitali e risorse didattiche) LearningApps (piattaforma di giochi didattici) Flippity (creazione di giochi e flashcard) Tiny tap (creazione di risorse digitali) <p>Grafica</p> <ul style="list-style-type: none"> Paint App di disegno



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

- Coding:
realizzazione attraverso i software
di programmazione di vari robot in
dotazione nelle scuole e di siti e
piattaforme online.
- Svolgimento di attività pratiche
per imparare ad inserire
comandi in ordine, seguendo
algoritmi.
- Utilizzo di giochi didattici con
drag and drop.
- Compilazione di un cloze test
(esercizio in lingua straniera o altra
disciplina).



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA

DESCRITTORI

4.1 Proteggere i dispositivi

4.3 Proteggere la salute e il benessere

4.4 Proteggere l'ambiente

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere, sperimentare in sicurezza e rispettare le prime regole base per l'utilizzo delle aule e dei dispositivi. • Riconoscere situazioni di rischio in vari ambienti (casa, scuola, strada...) legati all'uso dei dispositivi digitali. • Conoscere e applicare semplici modalità per proteggere i dati personali e privacy negli ambienti digitali. • Conoscere e applicare con l'aiuto del docente semplici regole per evitare rischi alla salute e al benessere psico-fisico. 	<ul style="list-style-type: none"> • Accensione e spegnimento dei dispositivi. • Conoscenza e discussione con l'aiuto del docente la presenza di rischi nell'uso dei dispositivi. • Riconoscimento delle persone a cui fare riferimento in caso di pericolo. • Riflessioni sull'importanza dei propri dati personali in qualsiasi ambiente, soprattutto quello digitale, spiegando anche il concetto di privacy. • Conoscenza di come accedere ad un dispositivo mediante password, 	<ul style="list-style-type: none"> • Interland: avventure digitali <p>Risorse da siti di servizi ambientali</p> <ul style="list-style-type: none"> • Materiale-didattico ETRA • G come giocare - riciclo • RAEE MAN.pdf (fumetto) • VERITAS - La raccolta differenziata dei rifiuti



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

• Essere consapevoli dell'impatto ambientale delle tecnologie digitali (smaltimento differenziato...).

segno, impronta digitale, codice numerico.

- Riflessione, utilizzando infografiche o video, sui tempi e momenti di utilizzo dei media.
- Attività di gioco per imparare a distinguere le emozioni del virtuale da quelle del reale.
- Attività, anche ludiche, di raccolta differenziata, riflettendo sull'importanza dello smaltimento corretto dei rifiuti informatici e delle modalità (tramite isole ecologiche).



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI

DESCRITTORI

5.1 Risolvere problemi tecnici

5.2 Individuare i bisogni e le risposte tecnologiche

5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere con l'aiuto del docente semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali. • Identificare con l'aiuto del docente semplici soluzioni per risolvere problemi tecnici. • Individuare con l'aiuto del docente la scelta degli strumenti digitali e ambienti adeguati per soddisfare esigenze personali. • Conoscere semplici software didattici. 	<ul style="list-style-type: none"> • Accensione e spegnimento corretto di un dispositivo. • Riconoscimento su uno schermo delle icone di sistema e del loro significato. • Individuazione del livello della batteria dei dispositivi in utilizzo e di come ricaricare. • Regolazione del volume e della luminosità. • Manipolazione in modo creativo di applicativi e giochi digitali. • Uso di software di videoscrittura e disegno. 	<ul style="list-style-type: none"> • App Kids art o Paint • Le parti del computer (video) • Accendere e spegnere il computer • Il mouse e la tastiera • Software di videoscrittura


ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

 E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it
CURRICOLO DIGITALE SCUOLA PRIMARIA CLASSI TERZA, QUARTA E QUINTA
AREA DI COMPETENZA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI
DESCRITTORI

1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali

1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali

1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Trovare dati, informazioni e contenuti pertinenti alle proprie necessità attraverso una semplice ricerca in ambienti digitali. • Usare terminologia specifica di base. • Archiviare e organizzare informazioni e dati con i più comuni dispositivi e servizi. • Distinguere tra notizie attendibili e fake news. 	<ul style="list-style-type: none"> • Individuazione e organizzazione di cartelle e file su un dispositivo, esplorazione del contenuto di una cartella. • Utilizzo delle funzioni di un programma di videoscrittura. • Semplici ricerche nel web con il supporto dell'insegnante, utilizzando le più comuni strategie di ricerca delle informazioni (uso delle parole chiave, uso della barra degli strumenti del browser per la ricerca, uso dei campi della ricerca avanzata...). • Utilizzo di alcune procedure comuni sui file (salvataggio, stampa, spostamento, condivisione...). 	<ul style="list-style-type: none"> • Applicazioni di Google Workspace: Documenti, Fogli, Presentazioni, Moduli, Meet, Classroom. • Siti di giochi interattivi: <ul style="list-style-type: none"> - Wordwall - Kahoot • Padlet: creazione di bacheche interattive e collaborative • Pearltrees: mappe per l'organizzazione di informazioni • Internetopoli sul sito di La Ludoteca • Siti musei virtuali



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it – PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

	<ul style="list-style-type: none"> • Distinzione dei principali domini (ad esempio .it .gov .edu) da cui selezionare e ricavare informazioni attendibili ed aggiornate. • Utilizzo di app online per organizzare informazioni. • Attività e giochi per la ricerca di informazioni e l'analisi della loro attendibilità. 	
--	--	--



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE

DESCRITTORI

- 2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie
- 2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie digitali
- 2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali
- 2.5 Netiquette
- 2.6 Gestire l'identità digitale

OBIETTIVI

- Creare artefatti attraverso i principali applicativi e dispositivi collaborativi.
- Conoscere l'importanza delle parole e dei modi corretti di interagire con gli altri in rete (Netiquette).
- Comprendere cos'è un'identità digitale.
- Interagire attraverso le più diffuse tecnologie digitali, scegliendo quelle più adatte al contesto.
- Conoscere le modalità e le regole di condivisione dei contenuti.

ATTIVITA' PROPOSTE

- Scrittura di testi o documenti condivisi tramite la piattaforma Google Workspace.
- Riflessione sull'utilizzo delle parole in rete.
- Lavori collaborativi e cooperativi nelle varie discipline, in cui sperimentare i principali ruoli e incarichi nel rispetto degli altri membri del gruppo, utilizzando risorse digitali o strumenti di robotica educativa.
- Percorsi su scacchiere, pavimento, griglie con robot educativi.

RISORSE SUGGERITE

- Applicazioni di Google Workspace: Documenti, Fogli, Presentazioni, Moduli, Meet, Classroom
- Siti di giochi interattivi:
 - Wordwall
 - Kahoot
- App interattive:
 - Mathigon
 - Geogebra
 - Geopiano online
- Per i percorsi su scacchiere, pavimento, griglie, utilizzo di robot educativi: Bee-Bot,



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<ul style="list-style-type: none"> • Comunicare correttamente nelle interazioni digitali. 	<ul style="list-style-type: none"> • Attività di Tinkering e Making: costruzione a gruppi di robot con materiali di riciclo e motori o con appositi kit, costruzione di quiz, sapientini e biglietti luminosi, fabbricazione di manufatti con penne 3D, attività cooperative con moduli elettronici intelligenti, costruzione di ambientazioni o piste per i robot. • Attività proposte durante la CodeWeek. • Condivisione della Netiquette di Istituto. 	<p>SuperDoc, Robot Mouse, Bubble Pro</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kit per la costruzione di robot: Clementoni Lab-animali, LittleBits, Lego Spike, mBot-S Explorer • Per la costruzione di ambientazioni o piste per i robot: Ozobot Bit e EVO, Sphero mini • Penne 3D: 3Doodler Start • Moduli elettronici intelligenti: MakeyMakey, LittleBits, MicroBit • Software compensativo per lo studio e costruzione di mappe: Anastasis Geco presente in tutti i plessi dell'Istituto • Code.org • Manifesto della Comunicazione Non Ostile • Netiquette d'Istituto
--	--	---



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

DESCRITTORI

- 3.1 Sviluppare contenuti digitali
- 3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali
- 3.3 Copyright e licenze
- 3.4 Programmazione

OBIETTIVI

- Individuare ed utilizzare immagini, foto e video.
- Sperimentare semplici programmi o applicazioni di grafica, videoscrittura e calcolo.
- Realizzare prodotti multimediali.
- Saper gestire le regole di formattazione di testi basilari.
- Completare o costruire mappe concettuali utilizzando applicativi.
- Impartire e interpretare istruzioni sulla base di una codifica.

ATTIVITA' PROPOSTE

- Utilizzo di informazioni e contenuti (documenti, foto, video, audio, clip-art...) per creare prodotti multimediali (Presentazioni, Documenti, Infografiche, Poster, Podcast...).
- Elaborazione e rappresentazione di dati e grafici con fogli di calcolo.
- Scrittura in modalità collaborativa mediante applicazioni cloud.
- Realizzazione di storytelling con applicazioni o tramite personaggi robot personalizzati.

RISORSE SUGGERITE

- Applicazioni di Google Workspace: Documenti, Fogli, Presentazioni, Moduli, Meet, Classroom
- Pixel Art: [ZaplyCode](https://zaplycode.com/)
- Software di grafica: Paint, Paint3D, [Canva](https://canva.com/)
- Attività di coding online: [L'Or del Codice](https://lora.coding.net/), [Scratch](https://scratch.mit.edu/), [Learningapps](https://learningapps.org/), [Code.org](https://code.org/)
- Per i percorsi su scacchiere, pavimento, griglie con robot educativi: Bee-Bot, SuperDoc, Robot Mouse



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<ul style="list-style-type: none"> • Scrivere semplici algoritmi di istruzioni, unplugged o digitali. • Conoscere l'esistenza dei diritti d'autore dei materiali reperibili on line (immagini, audio, video...). 	<ul style="list-style-type: none"> • Elaborazione di suoni, melodie, strumenti musicali, ritmi, partiture con strumenti digitali. • Creazione di disegni con programmi o app di grafica o tramite app per Pixel Art. • Utilizzo di software di programmazione come Scratch, Mblock, Microbit, Mbot, Lego o ambienti simili per: <ul style="list-style-type: none"> - sperimentare algoritmi e semplici applicazioni robotiche (ad es. movimento su scacchiere, evitamento di ostacoli, labirinti, competizioni); - creare storie e far interagire i personaggi attraverso dialoghi; - svolgere attività di geometria; - creare musica. • Elaborazione di una mappa concettuale partendo da un testo, con software appositi. • Coding unplugged e attività pratiche per elaborare o eseguire algoritmi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Robot per il disegno geometrico: Bubble Pro • Robot con linguaggio a blocchi: Sphero mini, Lego Spike, mBot-S Explorer • Per i percorsi puzzle o disegni con codici di programmazione a colori: Ozobot Bit e Evo • Software per costruzione di mappe: Anastasis Geco presente in tutti i plessi dell'Istituto • Applicazioni per costruire libri online: StoryJumper, BookCreator • Ed Puzzle (sito per rendere interattivi video e creare quiz) • Genially • App interattive: <ul style="list-style-type: none"> - Mathigon - Geogebra - Geopiano online
--	--	--



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

	<ul style="list-style-type: none"> • Approfondimento sul significato e individuazione dei simboli del copyright di un contenuto online. 	<ul style="list-style-type: none"> • <u>L'ora del codice: introduzione al laboratorio musicale</u> (con utilizzo di Scratch) • Software compensativo per lo studio e costruzione di mappe: Anastasis Geco presente in tutti i plessi dell'Istituto
--	--	--



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA

DESCRITTORI

4.1 Proteggere i dispositivi

4.2 Proteggere i dati personali e la privacy

4.3 Proteggere la salute e il benessere

4.4 Proteggere l'ambiente

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i principali rischi associati all'uso delle tecnologie. • Utilizzare con sicurezza l'account scolastico per accedere alla piattaforma Google Workspace. • Utilizzare le tecnologie nel rispetto dei propri diritti e di quelli altrui. • Conoscere le regole per il rispetto delle aule e dei laboratori digitali (fissi e mobili) della scuola. • Conoscere alcuni modi per proteggere i dispositivi, i contenuti digitali e la propria privacy. 	<ul style="list-style-type: none"> • Condivisione dei regolamenti scolastici sull'uso dei dispositivi e della rete a scuola. • Utilizzo del proprio account scolastico nei device della scuola con le corrette misure di tutela. • Attività per apprendere cosa sono i dati personali e imparare a preservarne la sicurezza. • Misurazioni del tempo di utilizzo dei dispositivi, al fine di limitarne la quantità per preservare il proprio benessere e la propria salute. 	<ul style="list-style-type: none"> • Alla scoperta del Web: risorse per capire come usare il web in modo responsabile (libro, gioco online) • La ludoteca, progetto di educazione digitale (contiene il gioco "Internetopoli", risorse su cybersecurity e giochi) • Space Shelter: gioco sulla sicurezza online • L'impronta digitale: come spiegarla ai bambini • Manifesto della comunicazione non ostile



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<ul style="list-style-type: none"> • Proteggere la propria salute durante l'utilizzo di dispositivi elettronici. • Adottare semplici atteggiamenti sostenibili. 	<ul style="list-style-type: none"> • Riflessione e discussione sul Manifesto della comunicazione non ostile. • Conversazioni, debate, circle time sui rischi per la salute fisica e psicologica legati all'uso dei device e sui comportamenti necessari da attuare per evitarli. • Discussione su semplici atteggiamenti sostenibili (non dimenticare i dispositivi accesi, usare le funzioni di risparmio energetico, ecc..). 	<ul style="list-style-type: none"> • Regolamenti d'Istituto - sezioni sull'uso dei laboratori e di Google Workspace • Interventi di esperti (Polizia Postale, psicologi, ecc.) • Lezioni sulla cittadinanza digitale consapevole a cura di ProgrammaIlFuturo • Happy Onlife: gioco sulla sicurezza in rete (anche online) • Proteggersi da Phising e frodi video • Web reputation video • Usare internet in sicurezza video • Net Educ@tion, proposte didattiche a cura di Generazioni connesse • L'impatto digitale sull'ambiente - rivista Il Mulino • Generazioni connesse
---	---	---



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI

DESCRITTORI

5.1 Risolvere problemi tecnici

5.2 Individuare i bisogni e le risposte tecnologiche

5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere vari dispositivi e le loro parti fondamentali. Individuare semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali e ipotizzare semplici soluzioni per risolverli. Utilizzare le risorse della rete per la risoluzione dei problemi (visione di tutorial e video, ricerca guidata in rete..). Utilizzare i principali software applicativi e diagnostici. Utilizzare gli strumenti digitali e i software in modo creativo. 	<ul style="list-style-type: none"> Denominazione delle varie parti hardware e software dei dispositivi. Utilizzo della piattaforma Google Workspace d'Istituto. Utilizzo guidato delle principali funzionalità del sistema e della gestione applicativi e cartelle (arresto - chiusura - apertura - PopUp...). Presentazione e utilizzo delle più comuni applicazioni e piattaforme per la produzione di elaborati e per lo studio. Utilizzo libero delle diverse opzioni per la costruzione di testi e/o slides e della formattazione 	<ul style="list-style-type: none"> La ludoteca, progetto di educazione digitale (contiene il gioco "Internetopoli", risorse su cybersecurity e giochi) Escape Room (ad esempio con Genially) Risorse di Arcipelago Educativo-Save the children: <ul style="list-style-type: none"> Il device misterioso Digital storytelling Esploriamo il Web Canva: utilizzo dei suoi strumenti per sviluppare la creatività degli studenti App per disegno creativo e animazioni: Draw.Chat, ABCya



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it – PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

	dei file (uso dei caratteri, delle strutture e delle opzioni di formattazione).	Animate , Brush Ninja , Bestsnip Animation Studio , PeopleArt Factory
--	---	---


ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

 E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

CURRICOLO DIGITALE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

AREA DI COMPETENZA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI

DESCRITTORI

1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali

1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali

1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> Svolgere ricerche per individuare dati, informazioni e contenuti negli ambienti digitali, utilizzando le principali funzioni del browser. Accedere a dati/informazioni e navigare al loro interno. Valutare dati, informazioni, siti e pagine web. Riconoscere e distinguere tra informazioni attendibili e non attendibili (fake news), fatti, opinioni e teorie. Organizzare dati e contenuti per archivarli e successivamente recuperarli, anche in ambiente digitale. 	<ul style="list-style-type: none"> Ricerca di informazioni in base alla consegna del docente o alla propria necessità di ricerca, utilizzando parole chiave e filtri di ricerca. Utilizzo delle più comuni strategie di ricerca delle informazioni (uso delle parole chiave, della barra degli strumenti del browser per la ricerca, dei campi della ricerca avanzata). Individuazione di informazioni e riferimenti bibliografici affidabili. Riconoscimento di informazioni attendibili e non attendibili (fake news). 	<ul style="list-style-type: none"> Come usare Google per trovare informazioni Treccani Focus Junior Fake News Interland Fare ricerche online Deep Fake Linoit Wordwall Kahoot Padlet Pearltrees



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

- Riconoscere le proprie esigenze di ricerca.

- Confrontare e organizzare le informazioni tra due o più siti, selezionando le più pertinenti e vere.

- Riconoscere i principali elementi hardware e software.

- Sapere come è strutturata una rete locale e una rete globale e conoscerne i principali componenti.

- Identificazione in siti e blog digitali di argomenti di interesse, orientandosi all'interno di molteplici informazioni.

- Conoscenza ed utilizzo di diversi motori di ricerca.

- Distinzione tra i principali domini.

- Organizzazione e archiviazione di contenuti digitali, mediante applicazioni cloud.

- Organizzazione, da solo o in modo collaborativo, dell'ambiente di lavoro personale.



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE

DESCRITTORI

- 2.1 Interagire attraverso le tecnologie digitali
- 2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie digitali
- 2.3 Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali
- 2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali
- 2.5 Netiquette
- 2.6 Gestire l'identità digitale

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Sapere che cos'è un'identità digitale. • Interagire attraverso le più diffuse tecnologie digitali. • Individuare i mezzi di comunicazione digitale più adatti per un determinato contesto. • Conoscere e gestire modalità e regole di condivisione dei contenuti. • Comunicare correttamente nelle interazioni digitali. • Presentare e rappresentare in modo efficace i risultati di una 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo corretto e autonomo dell'account scolastico. • Riflessione sulle tracce che un'identità digitale lascia in rete e sui rischi collegati. • Utilizzo delle funzioni di condivisione e collaborazione specifiche del sistema cloud della scuola. • Invio di e-mail dall'account scolastico (destinatario, oggetto, testo ed allegato). • Partecipazione ad attività di scrittura collaborativa, con uso di messaggi/correzioni in documento 	<ul style="list-style-type: none"> • Dati personali e altri dati • Clip Champ • Google Workspace • Primi passi con G Presentazioni • Trucchetti per presentazioni super • Slidesgo • Slidescarnival • Canva • DigiPad • Timelinely • Prezi • lab24 • Genially • Parole ostili • I superErrori • Avatar Maker • Wordwall • Kahoot • Code.org



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<p>ricerca.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare strumenti digitali per collaborare nella costruzione di risorse e compiti. • Utilizzare la tecnologia per migliorare la capacità critica e la capacità di porsi in modo costruttivo nelle relazioni con gli altri (virtuali e reali). 	<p>condiviso, invio tramite classe virtuale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Download di documenti di diverso formato, ricevuti come file allegati ad una e-mail, e salvataggio. • Upload e condivisione di un documento. • Organizzazione di documenti nelle cartelle. • Invio di e-mail utilizzando le opzioni avanzate (mail di gruppo, Cc e Ccn, programmare ora di invio, inserire allegati). • Creazione, condivisione e collaborazione su file (documenti, tabelle, fogli di calcolo, infografiche). • Creazione e utilizzo di form digitali per sottoporre sondaggi ai compagni. • Utilizzo delle principali regole di comportamento appropriato per la 	<ul style="list-style-type: none"> • Mathigon • Geogebra • La Netiquette: regole per scrivere • Consapevoli in rete • Manifesto della Comunicazione Non Ostile • Netiquette d'Istituto • Software compensativo per lo studio e costruzione di mappe: Anastasis Geco presente in tutti i plessi dell'Istituto • Applicazioni di Google Workspace: Documenti, Fogli, Presentazioni, Moduli, Meet, Classroom
---	---	---



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it – PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

	collaborazione online. • Condivisione della Netiquette di istituto.	
--	--	--



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI

DESCRITTORI

3.1 Sviluppare contenuti digitali

3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali

3.3 Copyright e licenze

3.4 Programmazione

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> Realizzare prodotti multimediali di vario genere individualmente e/o in modalità collaborativa. Impartire ed interpretare istruzioni sulla base di una codifica concordata. Realizzare semplici istruzioni utilizzando codici di programmazione. Progettare e realizzare prodotti tridimensionali attraverso l'utilizzo di strumenti di modellazione. Registrarsi su un sito indicato dal docente per attività didattiche. Conoscere e rispettare i diritti 	<ul style="list-style-type: none"> Realizzazione di una presentazione multimediale utilizzando vari template, curandone grafica e contenuto (presentazioni, infografiche, Podcast). Realizzazione di filmato, video o cortometraggio con software online o app. Scrittura in modalità collaborativa con app di scrittura online. Progettazione e/o realizzazione di oggetti con software specifici. Utilizzo di strategie di ricerca e modifica delle immagini nel rispetto dei diritti di autore. 	<ul style="list-style-type: none"> Animaker Storyjumper Ourboox Storyboardthat Primi passi con G Presentazioni Trucchetti per presentazioni super Slidesgo Slidescarnival Canva Genially Infografica sui diritti d'autore Speak pic (far parlare quadri) Thenounproject freepik Unsplash Stop Motion Geogebra LEGO® Education Storyjumper Book creator



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it – PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<p>d'autore.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attribuire le fonti da cui si prende materiale online. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo di piattaforme di coding (Scratch, MicroBit, MBot, Lego...) • Utilizzo di programmi per realizzare costruzioni geometriche complesse (Geogebra). • Sperimentazione di applicativi e piattaforme di robotica. • Conoscenza e utilizzo di siti di realtà aumentata. • Utilizzo in autonomia di interfacce di programmazione. • Partecipazione ad attività e gare di coding e programmazione digitale. • Partecipazione a competizioni di robotica. 	<ul style="list-style-type: none"> • Podcast • Genially • Micro:Bit Pagina dei progetti • L'Or del Codice • Scratch • Learningapps • Code.org • Software compensativo per lo studio e costruzione di mappe: Anastasis Geco presente in tutti i plessi dell'Istituto • Applicazioni di Google Workspace: Documenti, Fogli, Presentazioni, Moduli, Meet, Classroom
---	---	---



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA

DESCRITTORI

4.1 Proteggere i dispositivi

4.2 Proteggere i dati personali e la privacy

4.3 Proteggere la salute e il benessere

4.4 Proteggere l'ambiente

OBIETTIVI	ATTIVITA' PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le regole per il rispetto delle aule e dei laboratori digitali. • Conoscere e rispettare il regolamento dell'Istituto. • Aver cura e rispetto dei propri strumenti digitali e di quelli altrui. • Individuare e saper spiegare modi per proteggere dispositivi e accessi digitali. • Distinguere l'ambiente digitale da quello reale. • Scegliere semplici modi per proteggere i dati e la privacy (es: i rischi legati alla pubblicazione di immagini personali). 	<ul style="list-style-type: none"> • Lettura del Regolamento d'Istituto. • Guida all'utilizzo delle credenziali del proprio account di Istituto. • Riflessione e discussione sul manifesto della comunicazione non ostile. • Riflessione e identificazione di semplici modi per evitare rischi legati alla salute fisica (dipendenza da internet, disturbi visivi, disturbi dell'umore). • Creazione di prodotti multimediali di sintesi (es: infografica). • Analisi e riconoscimento dei rischi legati ai social o all'uso 	<ul style="list-style-type: none"> • Generazioni connesse • linee guida finali • Cittadinanza digitale consapevole • Come difendersi dal Phishing • Manifesto della comunicazione non ostile • Agenda 2030 • Polizia Postale • Regolamenti d'Istituto - sezioni sull'uso dei laboratori e di Google Workspace



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere i rischi legati alla salute psicologica e fisica quando si utilizza il digitale. • Adottare semplici atteggiamenti sostenibili (usare funzioni di risparmio energetico...). 	<p>eccessivo dei videogiochi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riflessione e discussione sulle emozioni suscitate durante l'utilizzo di un videogioco. • Riflessione su un uso sano ed equilibrato dei media. • Riflessione su contenuti appropriati o meno da condividere sulla piattaforma della scuola in modo da non danneggiare la propria e altrui privacy. 	
--	--	--



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI

DESCRITTORI

5.1 Risolvere problemi tecnici

5.2 Individuare i bisogni e le risposte tecnologiche

5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali

5.4 Individuare divari di competenze digitali

OBIETTIVI

- Conoscere il sistema operativo utilizzato sui dispositivi della scuola e i principali software applicativi.
- Individuare e risolvere semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali.
- Individuare le proprie esigenze e selezionare gli strumenti digitali adeguati.
- Comprendere e risolvere piccoli problemi di accessibilità.
- Usare strumenti e tecnologie digitali per elaborare soluzioni adatte a migliorare l'apprendimento.
- Riconoscere la necessità di

ATTIVITA' PROPOSTE

- Denominazione e distinzione corretta delle varie parti hardware e software dei dispositivi.
- Semplici controlli del sistema in uso (controllo degli aggiornamenti...).
- Verifica della disponibilità della rete Wi-Fi e collegamento alla più adeguata.
- Riconoscimento fra le applicazioni e i servizi conosciuti di quelli più adeguati alle esigenze di lavoro.
- Utilizzo delle opzioni di accessibilità nella costruzione di testi e presentazioni.

RISORSE SUGGERITE

- [Computer: Hardware](#)
- [Computer: Software](#)
- [Supporto tecnico Microsoft](#)
- [Supporto tecnico Wi-Fi](#)
- [Accessibilità documenti Word](#)
- [Panquiz](#)
- [Quizlet](#)
- [Flippity](#)



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "C. COLOMBO"

Via Bosso, 28 - 30174 VENEZIA-CHIRIGNAGO tel. 041 913069

Cod. mecc: VEIC847001 - Cod. Fisc.: 90142120279

E-Mail: veic847001@istruzione.it - PEC veic847001@pec.istruzione.it - Web: www.comprensivocolombo.edu.it

<p>sviluppare la propria competenza digitale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Individuare le modalità più adeguate per connettere i dispositivi della scuola. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ricerca e utilizzo di guide e tutorial per l'apprendimento in autonomia. • Conoscenza delle varie periferiche e relativi problemi di installazione e gestione (Webcam, USB, stampante). • Collegamento tramite bluetooth o Hotspot dei dispositivi scolastici. 	
---	--	--